

## वस्तुओं का रंग :-

- ① वस्तुओं का रंग वस्तु द्वारा परावर्तित किए गए प्रकाश की किरणों पर निर्भर करती है, वस्तु जितने प्रकाश की किरण को लौटा देती है, वह उसी रंग का दिखाई देती है।
- ② Sun light (सूर्य प्रकाश) में किसी भी रंग की वस्तु को देखने पर वह उसी रंग का दिखाई देती है।

\* वस्तु निरूपण का अवरोधित कर लेती है वह उप प्रकार में काला दिखाई देती है

प्राथमिक रंग (primary colour = PC) :-

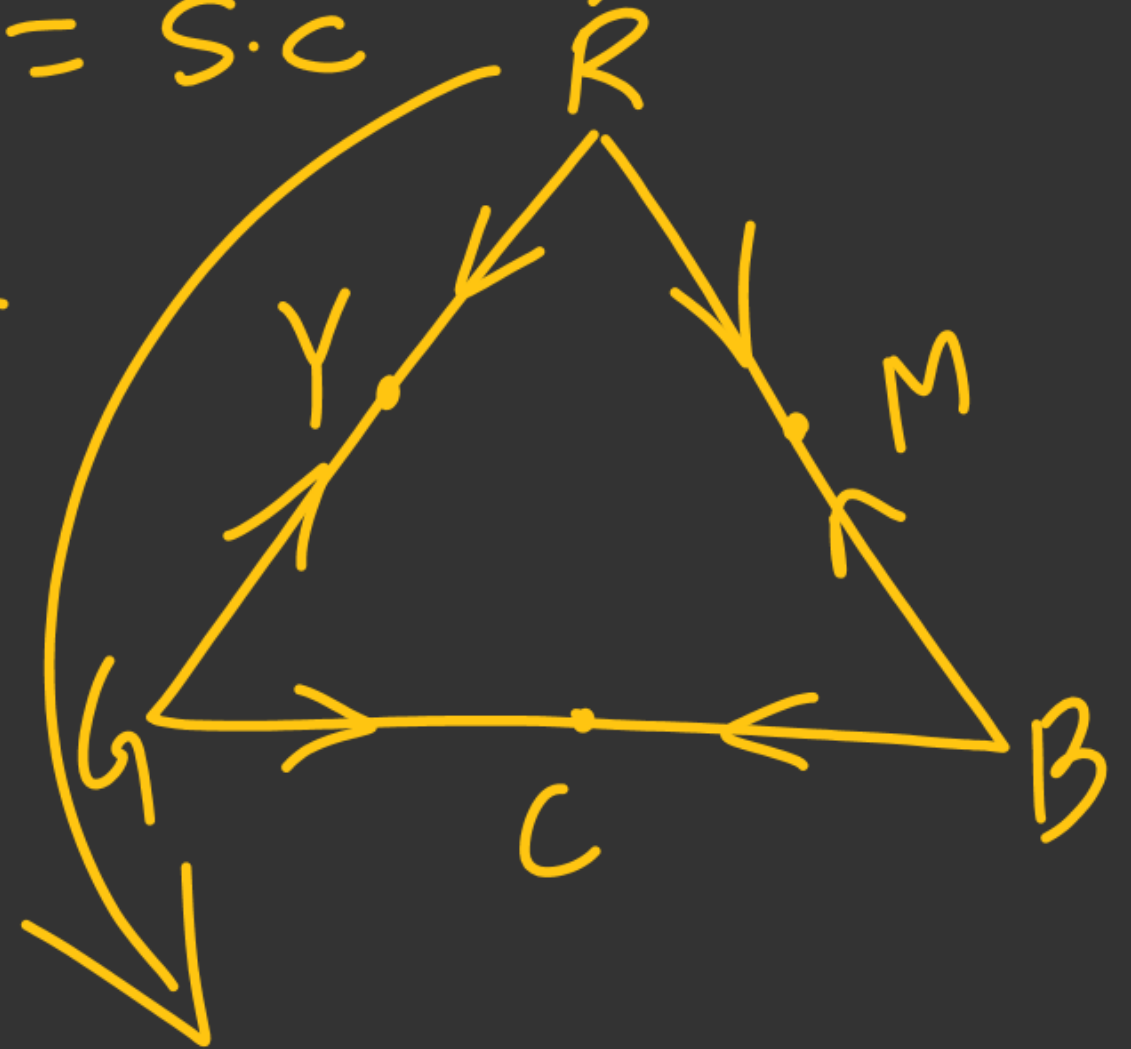
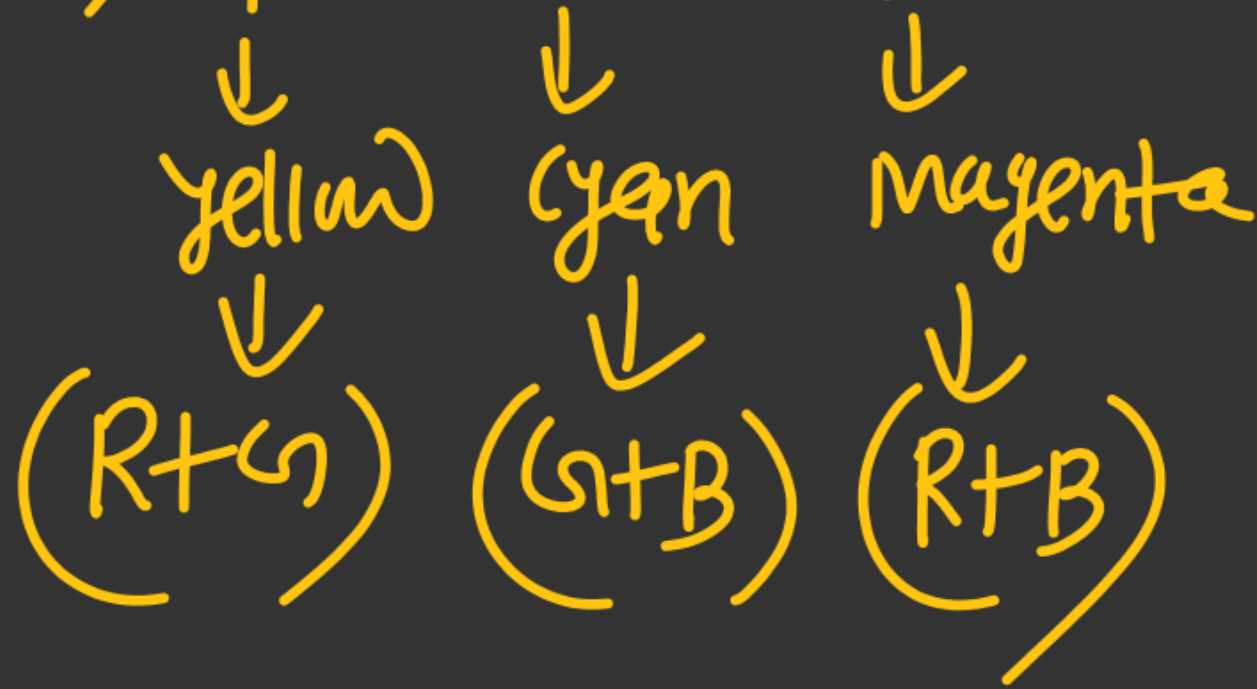
→	Ram	Govind	Bablu
	↓	↓	↓
	Red	Green	Blue

→ रंगीन T.V में उपयोग  
→ स्वतंत्र होगा है

# Secondary colour

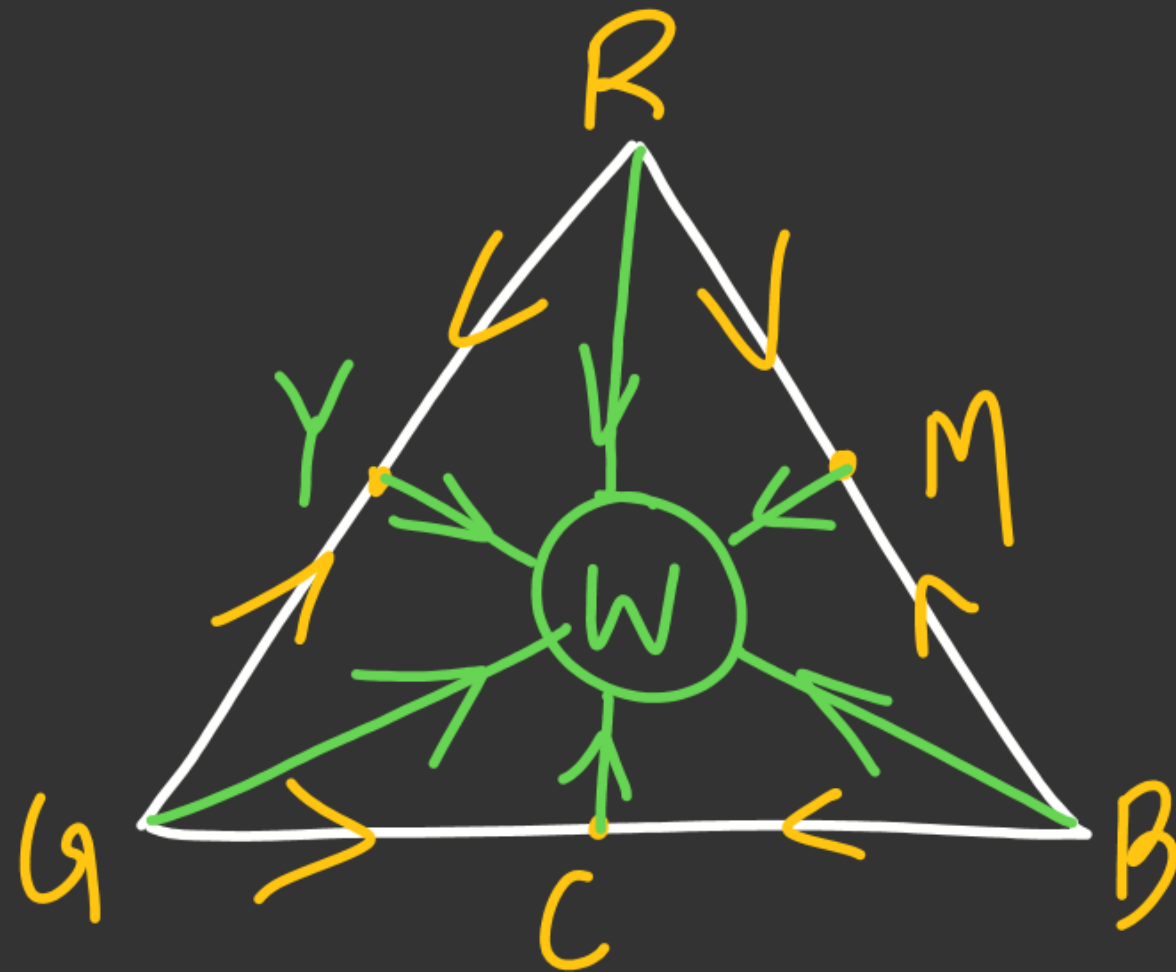
→ उदाहरण के P.C को मिश्रित कर बनाया है

→ Yaar chalo Market = S.C



संयुक्त रंग (Complementary colour) :-

↳ जिन रंगों को मिलाने से श्वेत प्राप्त होता है वे एक दूसरे के संयुक्त होते हैं



$$\textcircled{1} Y + B = W$$

$$\textcircled{2} R + C = W$$

$$\textcircled{3} G + M = W$$

Note :-

$$R + G + B = W$$
$$Y + C + M = W$$

Note:- Same प्रकाश में Same रंग की वस्तु को देखने पर वह उसी रंग का दिखाई देता है

ज्य:- लाल प्रकाश में लाल रंग की वस्तु लाल

दिखाई देगा।  
⊗ अलग प्रकाश में अलग रंग की वस्तु देखने पर काला दिखाई देती है

ज्य:- हरा प्रकाश में नीला वस्तु = काला

मानव नेत्र तथा दृष्टि दोष

## Human Eye & defects of vision

- ① कार्य सिद्धांत = accommodation (Refraction)
- ② 1 उभल लेंस (convex lens)
- ③ 576 मेगापिक्सेल
- ④ नींग परत — ① sclerotic (दृढ़ परत) = सबसे बाहरी परत
  - ↳ कॉजिया इसी का उठा हुआ भाग है
  - ↳ No blood

① नेत्र प्रचादीपन में भाग = कॉरिया

↳ Also called एरथ मंसल

↳ conjunctiva (नेत्र २<sup>१</sup>मंथो) cornea

\* धूलिकण पड़ जाते हैं

की परत होती है

conjunctiva सूज जाती है जिससे आँख का रंग लाल हो जाता है

② स्क्लरक पर्तल (choroid)

↳ चिलियरी पैशियाँ (ciliary muscle)

↳ परिनारिका (iris) = काली, भूरा तथा नीला

Iris के मध्य में गोलाकार छिद्र = पुन्नी (pupil)

↳ नेत्र प्रकार में छुट्टी हुई होती है

नथा मंद प्रकार में फैल जाती है

\* 6 प्रकार की मालपेशी पुन्नी के आकार को घटाने-बढ़ाने का कार्य करती है

↳ सदैव काली

↳ Also called = नेत्र द्वार / नेत्र नारा

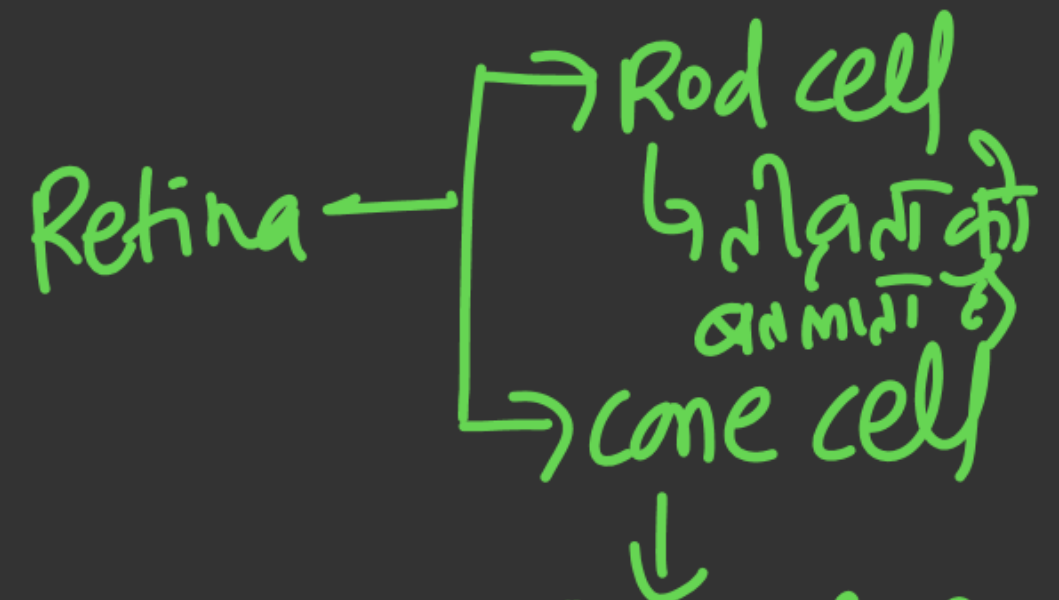
- ④ नेत्र गोलक का व्यास = 2.3 cm
- ⑤ एक नेत्र के लिए क्षैपिज दृष्टि क्षेत्र =  $150^\circ$
- ⑥ क्षैपिज .. .. . =  $180^\circ$

③ रेटिना (Retina) = दृष्टि पटल

↳ प्रांमि पत्र

↳ प्रविचित्र का निर्माण होता है

↳ वास्तविक, उल्टा तथा वस्तु के आकार से छोटा



रंग का निर्धारण

④ प्रकाश के लिए सबसे अधिक  
सुगम है = cone