



KHAN GLOBAL STUDIES

The Most Trusted Learning Platform

SSC CHSL FDN 2024-25

Physics



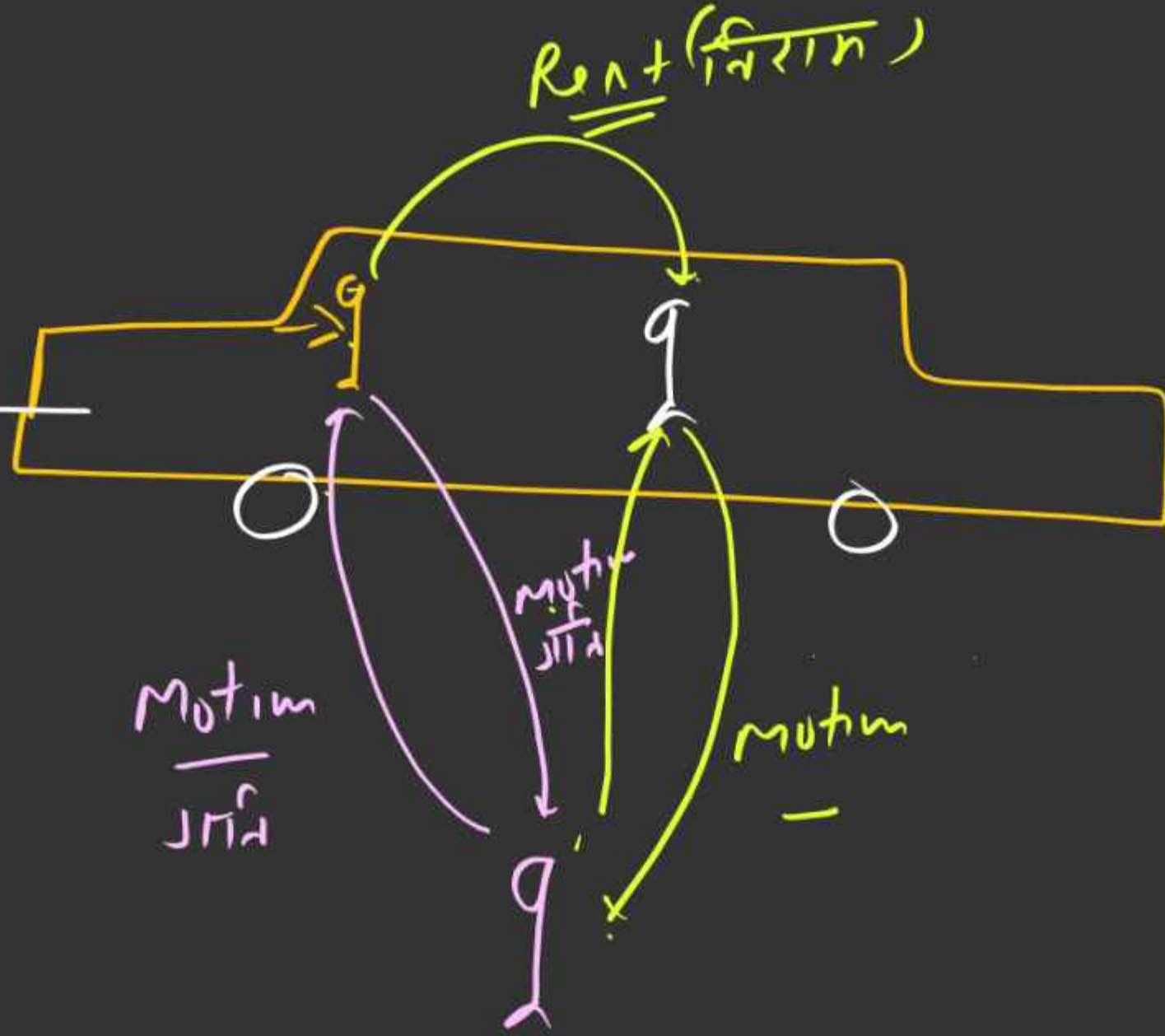
BY - SUSHANT SIR

MOTION

गति

BY SUSHANT SIR

10 km/hr



Motion

motion

motion

1-3

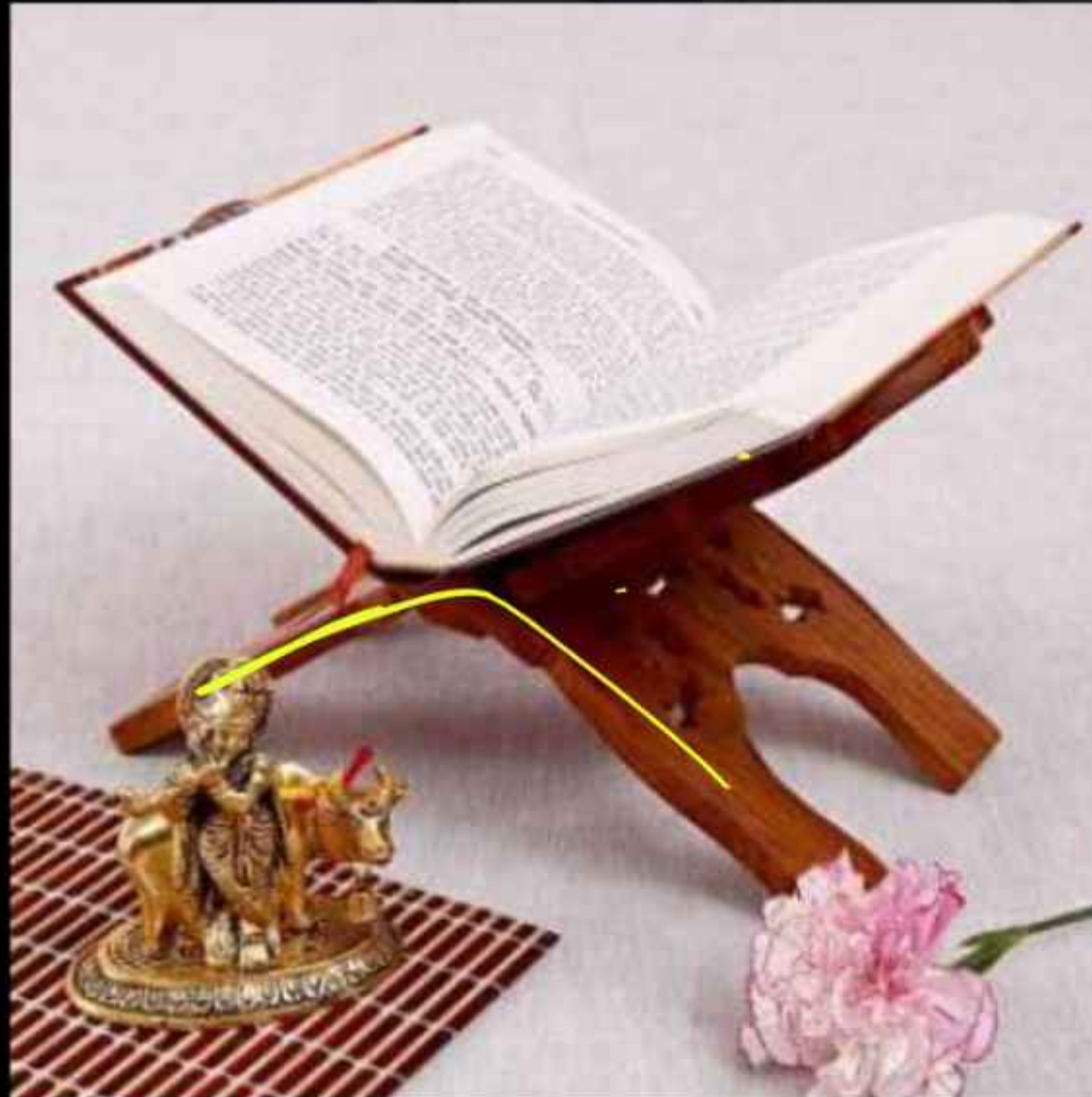
Rest (विराम) :

- An object is said to be ^{with respect to} at rest if it does not change its position w.r.t. its surrounding with passage of time.

यदि किसी वस्तु की स्थिति (Position) अन्य वस्तुओं के सापेक्ष समय के साथ नहीं बदलती है, तो उस वस्तु को विराम (Rest) में कहा जाता है।)

KHAN SIR

Example : Bhagwat Geeta on wooden book rest.



Motion (गति) :

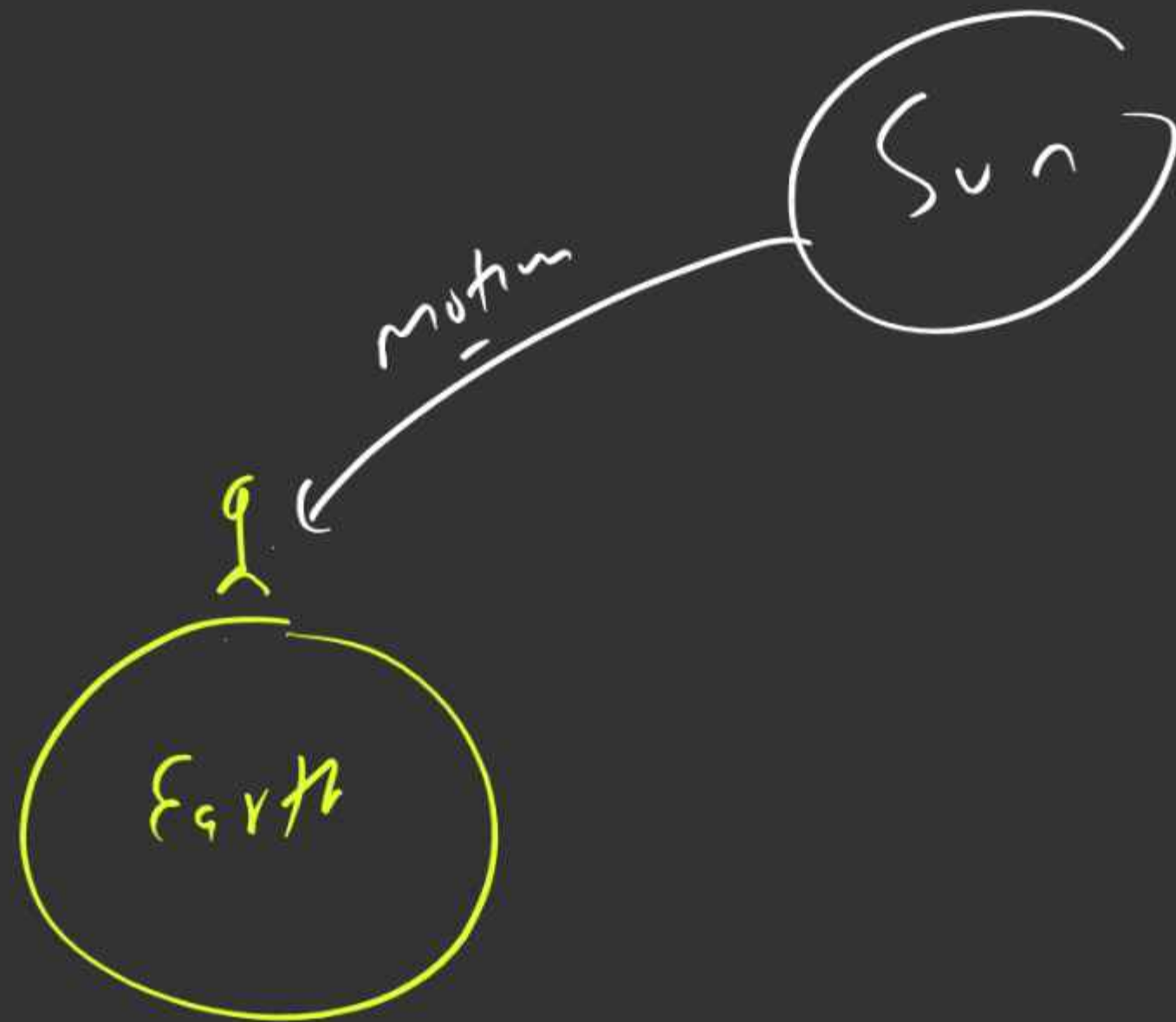
- An object is said to be in motion if it changes its position w.r.t its surroundings with passage of time. eg.- A car moving on road.

यदि किसी वस्तु की स्थिति अन्य वस्तुओं के सापेक्ष समय के साथ बदलती है, तो उस वस्तु को गति में कहा जाता है।

जैसे - सड़क पर गति करती गाड़ी ।

Example : Bhagwan Ram Moving on Chariot.





- Rest and motion are relative terms.
- विराम एवं गति सापेक्षित पद हैं।

REST & MOTION (विराम एवं गति)

विराम

Rest



Motion गति



Quantities (मात्रिका)

दूरी Distance
 गति Speed
 समय Time
 द्रव्यमान Mass

Scalar

कार्य work
 ऊष्मा Heat
 ऊर्जा Energy

मात्रिका

दाब Pressure
 विभव Potential
 आवेश charge
 धारा current

magnitude
 Direction

Volume आयतन

Displacement
 Vector → Velocity

मात्रिका (दिशा)
 Magnitude
 Direction (दिशा)

Acceleration
 Force
 Weight
 Momentum
 Impulse
 Torque

The quantities which are not completely specified by magnitude and direction

Example of Tensor →

- ① Refractive index ^{અવકાશિક}
- ② Moment of Inertia ^{ઘસત ઝાથૂપી}
- ③ Stress ^{પ્રતિબલ}
- ④ Strain (વિકૃતિ)

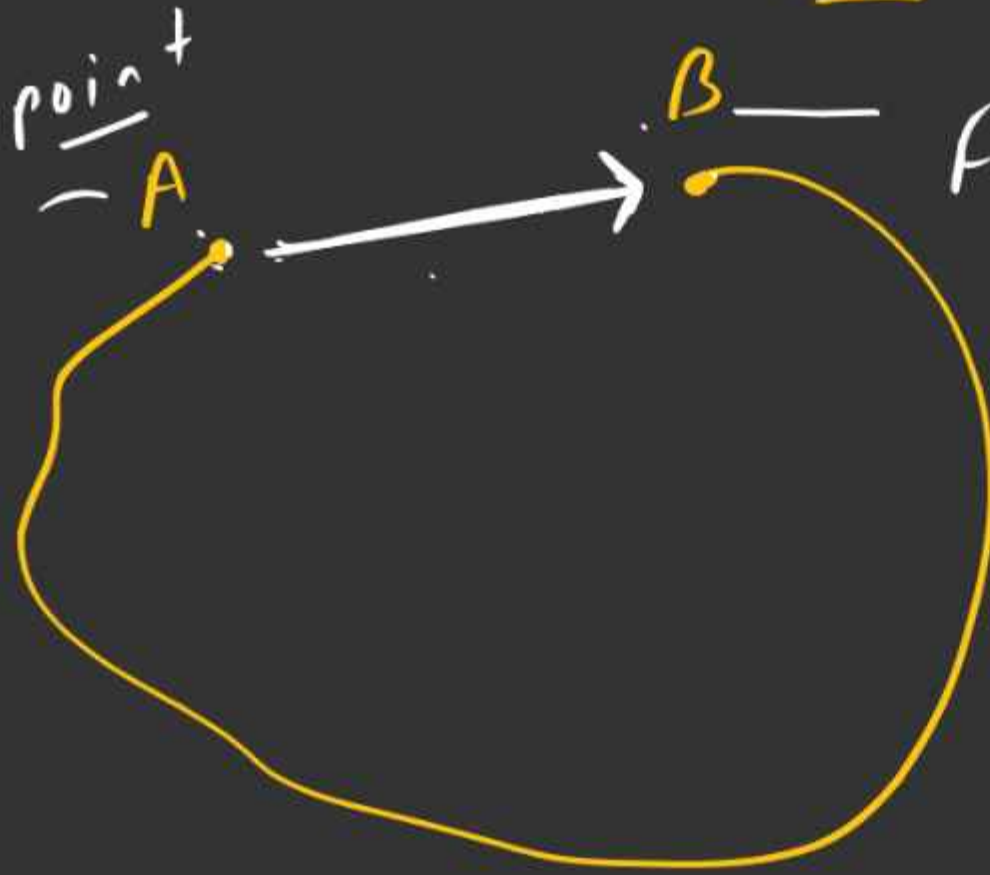
$(\vec{s})$

Displacement $\longrightarrow$ Vector quantity

(विस्थापन)

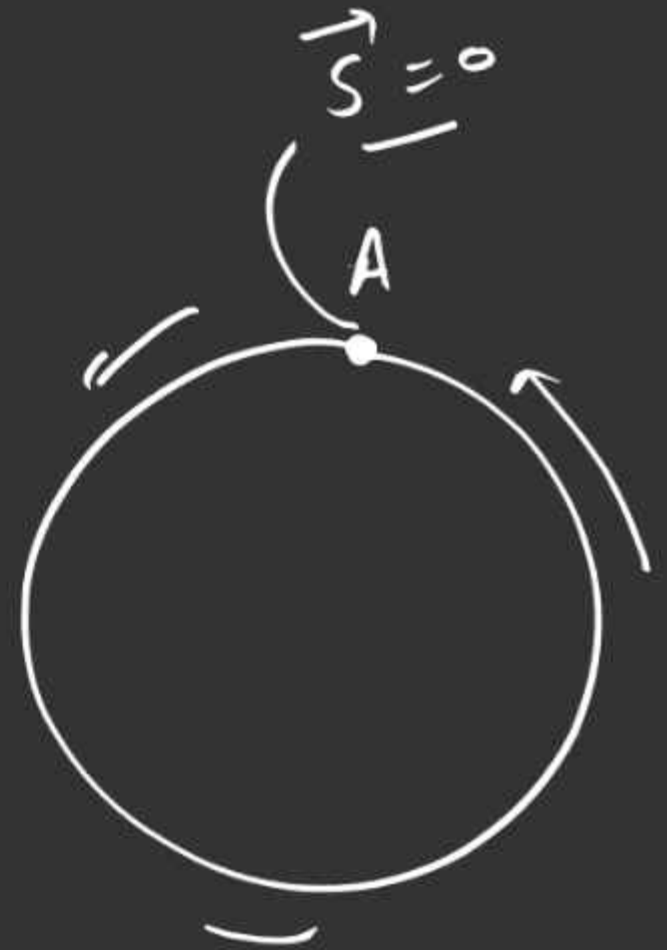
सदिश राशि

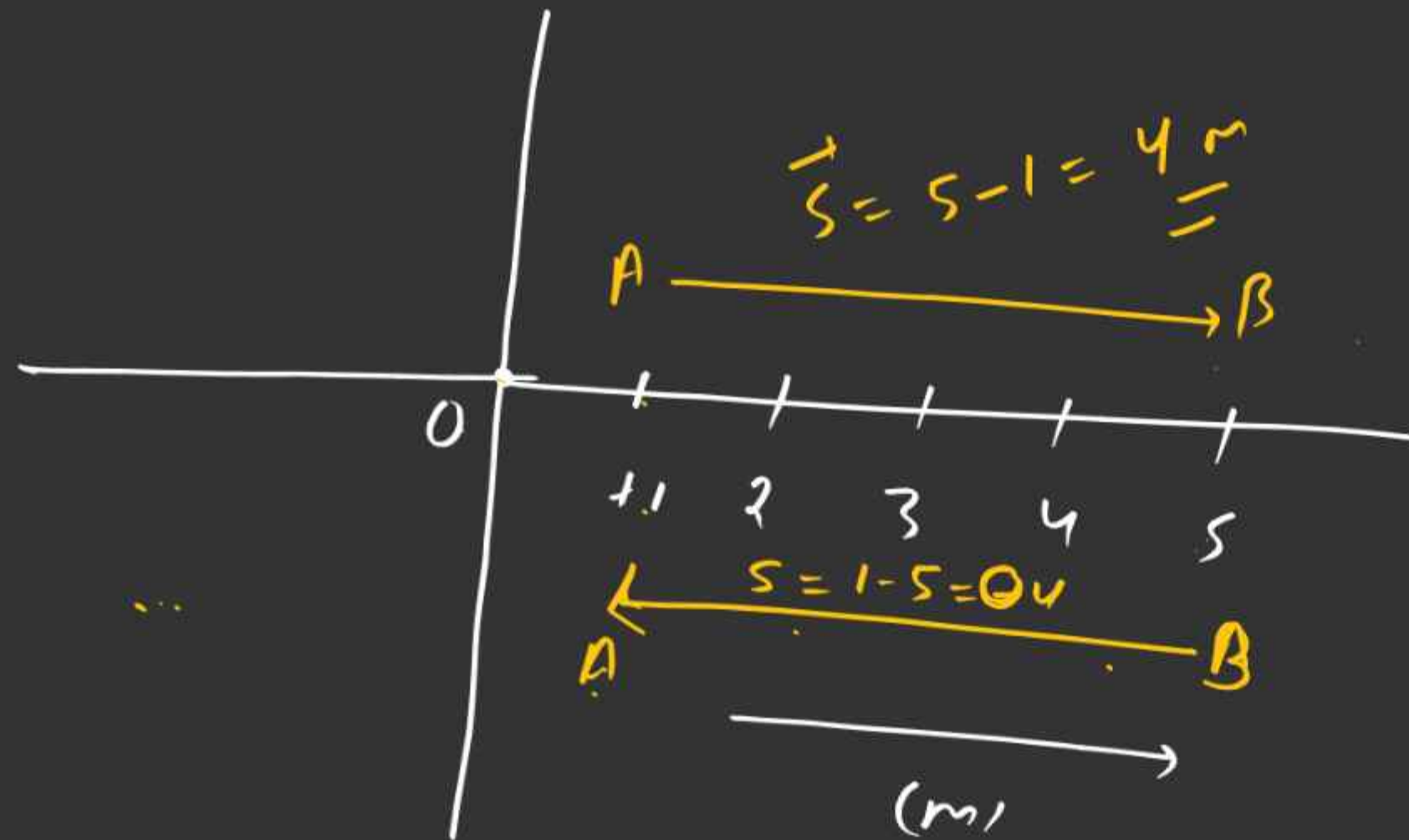
Initial point
प्रारम्भिक
बिन्दु



Final point

अन्तिम बिन्दु.



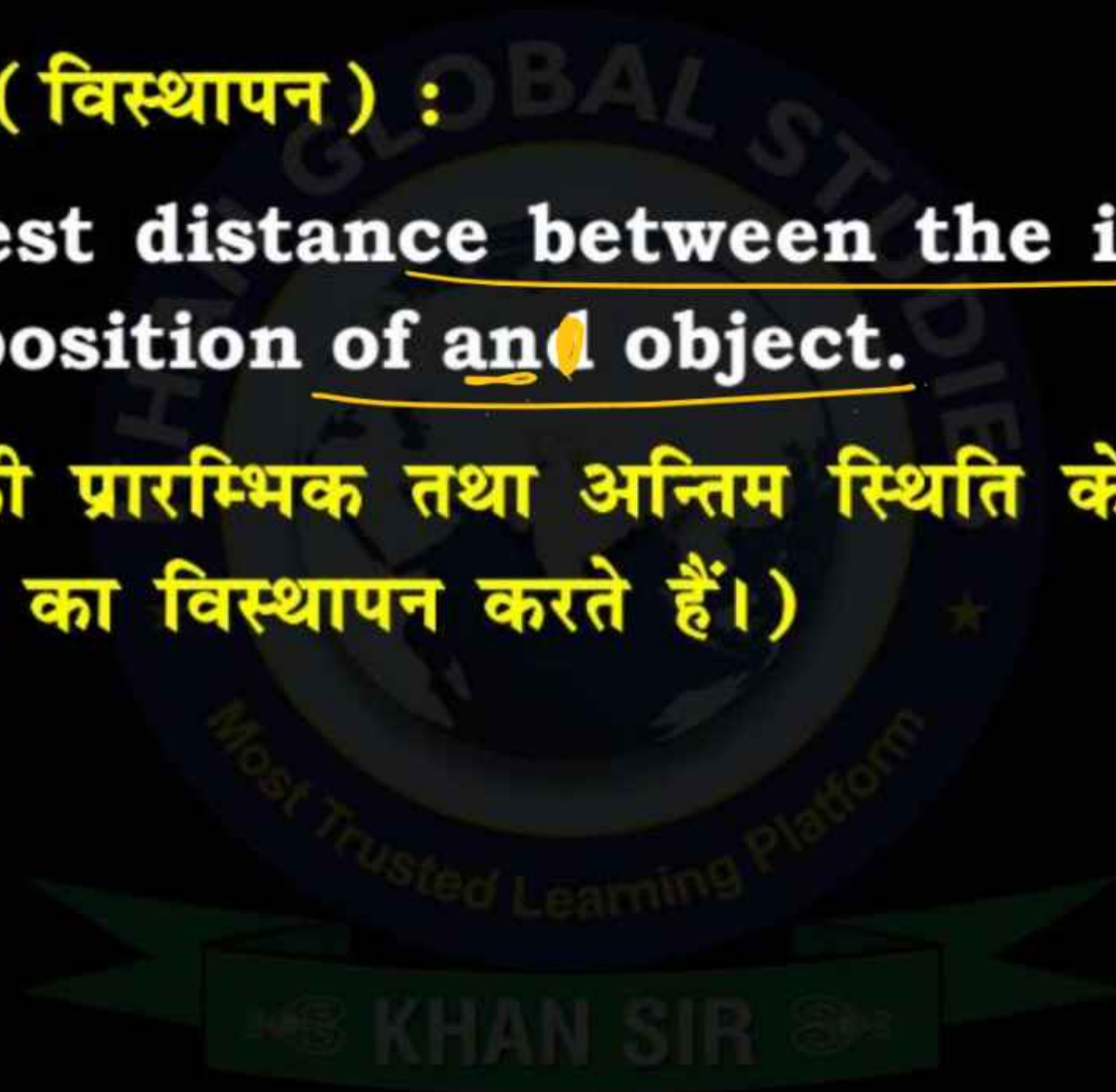


$$\int d\sqrt{1-v^2} = 0, +ve, -ve$$

Displacement (विस्थापन) :

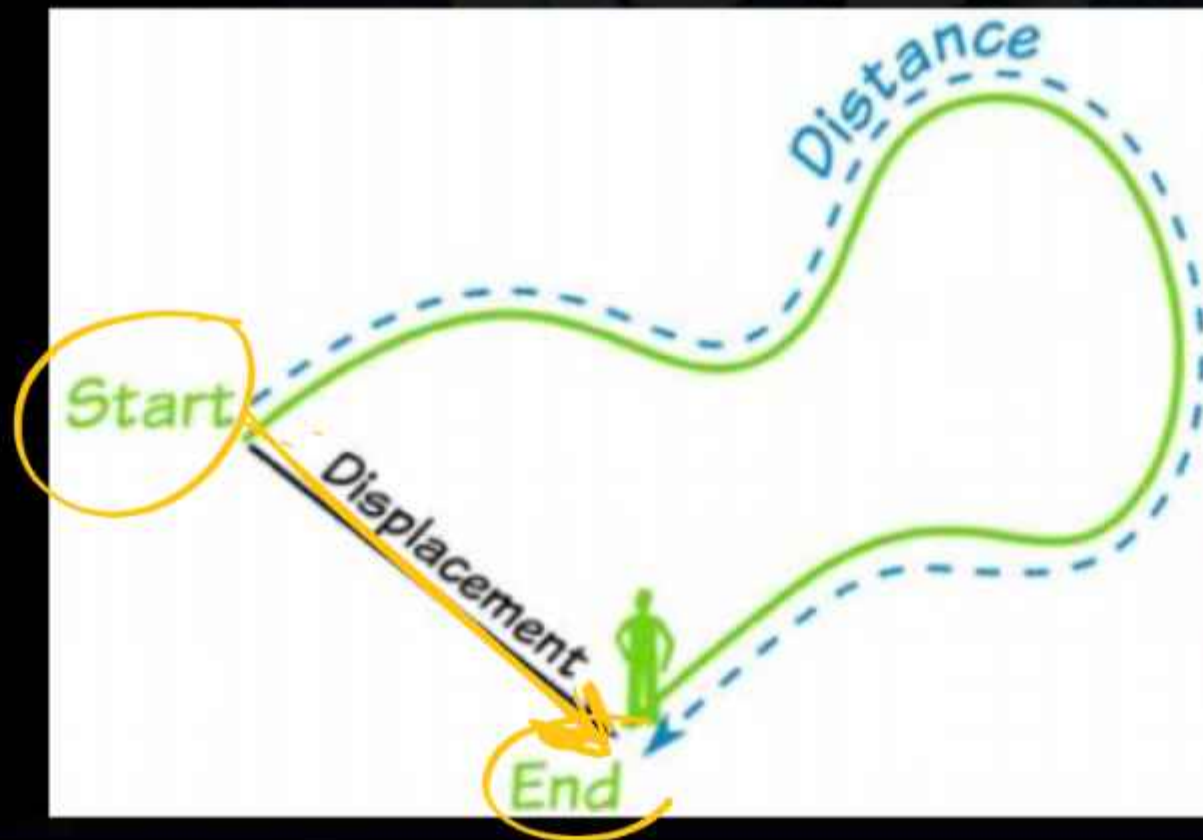
- The shortest distance between the initial and final position of an object.

किसी वस्तु की प्रारम्भिक तथा अन्तिम स्थिति के अन्तर को, उस वस्तु का विस्थापन करते हैं।)



- The displacement of an object can be positive, negative or zero.

किसी वस्तु का विस्थापन धनात्मक ऋणात्मक या शून्य हो सकता है।)



Distance →
(दूरी)

It is the length of actual path travel
by an object.



किसी वस्तु द्वारा चले
जाये वास्तविक पथ
की लम्बाई दूरी होती
है।

Distance (दूरी) :

- It is equal to the ^{length of} actual path traveled by an object between the initial and final position. It is measured by Odometre. It is a scalar quantity.

किसी वस्तु द्वारा किसी समय अन्तराल में तय किये गये ^{पथ} ~~सर्ज~~ की लम्बाई को दूरी कहते हैं। इसे ओडोमीटर द्वारा मापा जाता है। यह एक अदिश राशि है।

$$\text{Distance} \geq \text{Displacement}$$

$$\frac{\text{Distance}}{\text{Displacement}} \geq 1$$

सूत्र
प्रमाण

$$\frac{\text{Distance (दूरी)}}{\text{Displacement (विस्थापन)}} \geq 1$$

नएन दूरि नन दिये जिये विस्थापन एवं दूरी का अन्वितान होता

Q. The numerical ratio of displacement to the distance covered is always :

(a) Less than one

< 1

(b) Equal to one

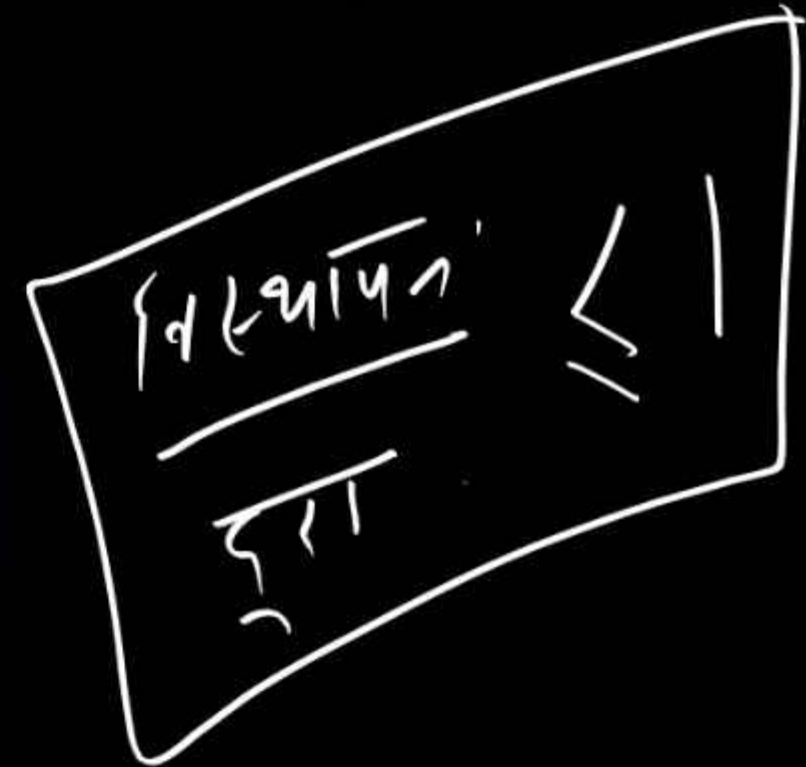
$= 1$

☒ (c) Equal to or less than one

≤ 1

(d) Equal to or greater than one

≥ 1



Speed (चाल) = $\frac{\text{दूरी (Distance)}}{\text{समय (Time)}}$, Unit = $\frac{\text{m}}{\text{sec}}$, Dimension = $[L T^{-1}]$
(विमा)

- The rate of change of position of an object with time in any direction is called its speed. It is a scalar quantity.

किसी भी दिशा में समय के साथ वस्तु की स्थिति में परिवर्तन की दर को चाल कहते हैं। यह एक अदिश राशि है।

KHAN SIR

$$\text{Velocity (वेग)} = \frac{\text{Displacement (विस्थापन)}}{\text{Time (समय)}} , \underline{m/sec} , [LT^{-1}]$$

- The rate of change of position of an object with time in a given direction is called its velocity. It is a vector quantity.

समय के साथ किसी नियत दिशा में वस्तु की स्थिति में परिवर्तन की दर उसका वेग कहलाती है। यह एक सदिश राशि है।

KHAN SIR

SPEED VS. VELOCITY

Speed is simply
how fast you are travelling



This car is travelling at
a speed of 20 m/s

Velocity is
Speed in a given direction



This car is travelling at
a velocity of 20 m/s east

$$\text{Acceleration (त्वरण)} = \frac{\Delta V}{t} = \frac{V_2 - V_1}{t}$$

$$\text{Unit} = \frac{\text{m/sec}}{\text{sec}} = \underline{\underline{\text{m/sec}^2}}$$

- The rate of change of velocity of an object with time is called its acceleration. It is a vector quantity. SI Unit of acceleration is ms^{-2} .

$$\text{Dimension} = [L T^{-2}]$$

दिना

समय के साथ किसी वस्तु के वेग परिवर्तन की दर को त्वरण कहते हैं। यह एक सदिश राशि है। इसका एसआई मात्रक ms^{-2} है।

KHAN SIR

30 m/sec

60 m/sec



10 sec

$$a = \frac{v_2 - v_1}{t} = \frac{60 - 30}{10} = \underline{3 \text{ m/sec}^2}$$

The car is slowing down



The car is speeding up

Newton's Law of Gravitation

(ଗୁରୁତ୍ବର ଆକର୍ଷଣ ନିୟମ)



$$F \propto m_1 m_2$$

$$F \propto \frac{1}{r^2}$$

$$F \propto \frac{m_1 m_2}{r^2}$$

$$F = \frac{G m_1 m_2}{r^2}$$

Henry Cavendish

$$G = 6.67 \times 10^{-11} \frac{\text{N} \cdot \text{m}^2}{\text{kg}^2}$$

ବିଶ୍ୱନିକ ଆକର୍ଷଣ ନିୟମ
Universal Gravitational constant

Dimension
[ବିମାନ]

$$= [M^{-1} L^3 T^{-2}]$$

Gravitational Acceleration (g) $\Rightarrow$ 9.8 m/sec²

(ગુરુત્વાકર્ષણ ત્વરણ)

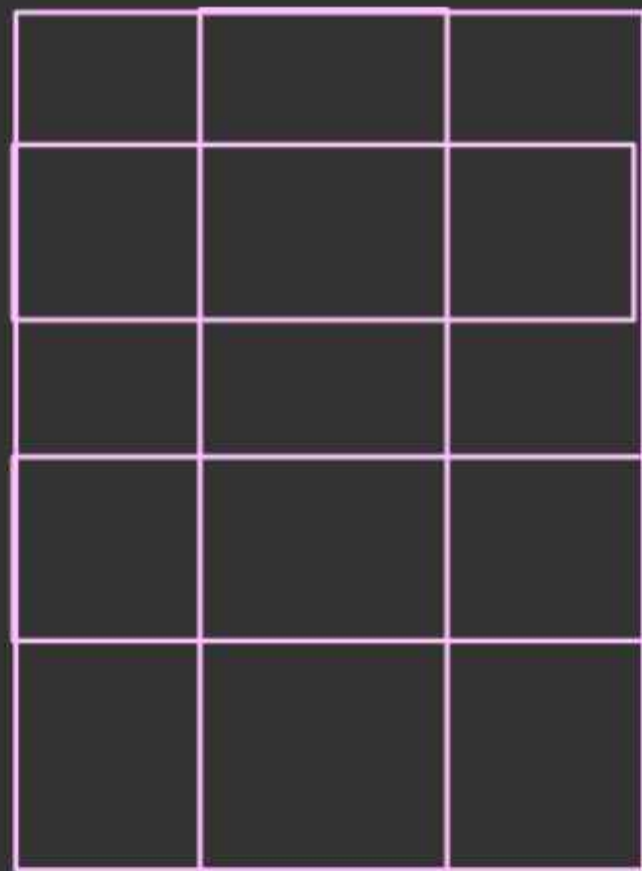
$$mg = \frac{GMm}{R^2}$$

$$g = \frac{GM_e}{R_e^2}$$

→ mass of Earth પૃથ્વી ની દળમાત્ર

→ Radius of Earth
પૃથ્વી ની ત્રિજ્યા

$$g = 9.8 \text{ m/sec}^2$$



Ball (dropped) free fall
 $u = 0$

↓ 1 sec
 9.8 m/sec
 ↓ 1 sec
 19.6 m/sec
 ↓ 1 sec
 29.4 m/sec



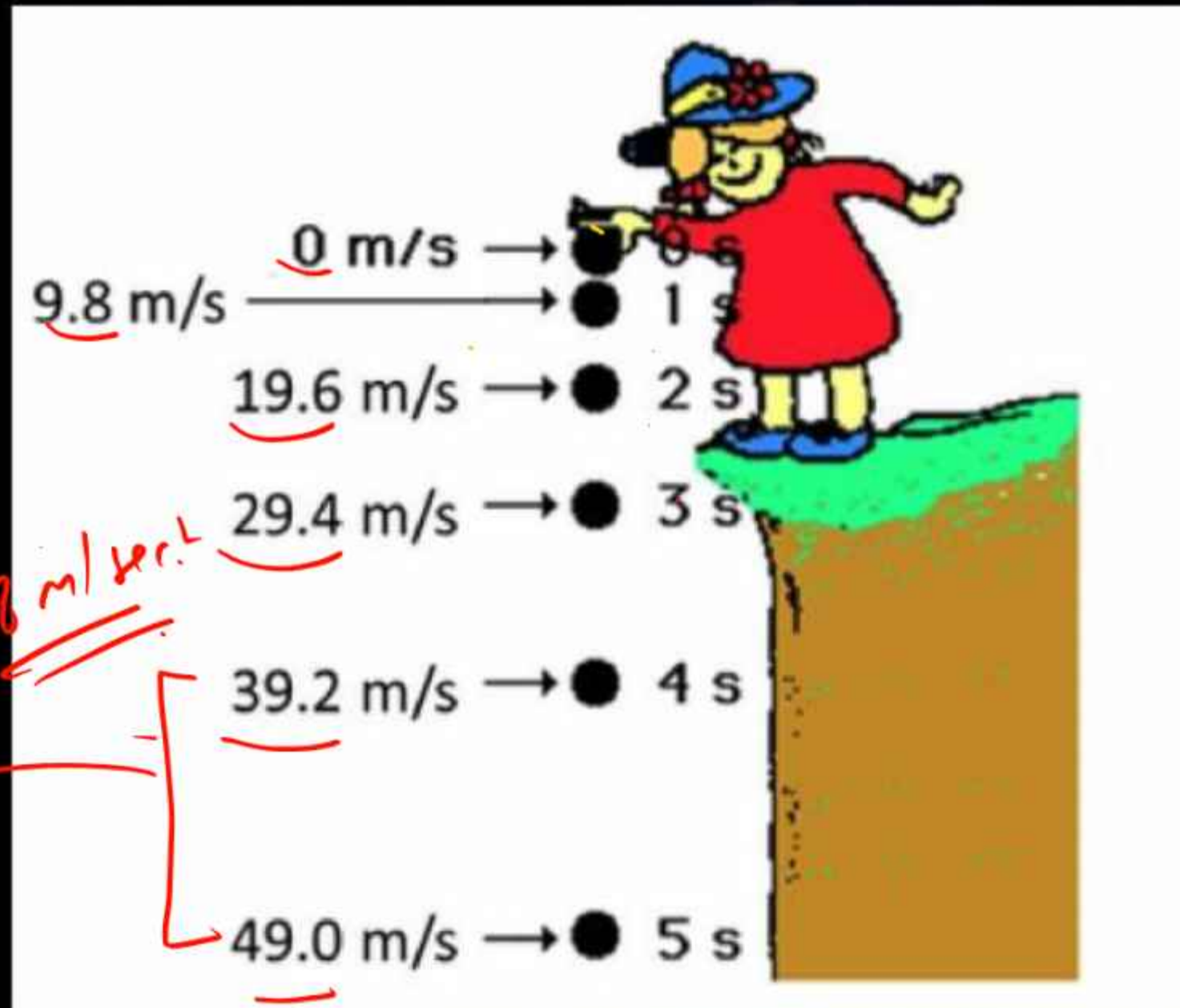
$$a(g) = \frac{v_2 - v_1}{t} = \frac{19.6 - 9.8}{1} = 9.8 \text{ m/sec}^2$$

गुरुत्वीय त्वरण (Gravitational acceleration) = 'g'

- The acceleration of gravity can be observed by measuring the change of velocity related to change of time for a free falling object.

स्वतंत्र रूप से पृथ्वी की ओर गिरती किसी वस्तु के वेग में प्रति सेकण्ड होने वाली वृद्धि को गुरुत्वीय त्वरण कहते हैं।

KHAN SIR



$$g = \frac{v_2 - v_1}{t} = 9.8 \text{ m/sec}^2$$

- Radius of earth (पृथ्वी की त्रिज्या) = 6400 km
- 'g' is minimum on mercury and max^m on Jupiter (का मान न्यूनतम बुध तथा अधिकतम बृहस्पति ग्रह पर होता है।)
- Value of 'g' on the centre of Earth (पृथ्वी के केन्द्र पर मान) = '0' (zero)